



**HAL**  
open science

## Localisation directe par un système MIMO massif

Nil Garcia, Henk Wymeersch, Erick G. Larsson, Alexander M. Haimovich,  
Martial Coulon

► **To cite this version:**

Nil Garcia, Henk Wymeersch, Erick G. Larsson, Alexander M. Haimovich, Martial Coulon. Localisation directe par un système MIMO massif. 26eme Colloque GRETSI sur le Traitement du Signal et des Images (GRETSI 2017), Sep 2017, Juan-les-Pins, France. pp.1-4. hal-01919066

**HAL Id: hal-01919066**

**<https://hal.science/hal-01919066>**

Submitted on 12 Nov 2018

**HAL** is a multi-disciplinary open access archive for the deposit and dissemination of scientific research documents, whether they are published or not. The documents may come from teaching and research institutions in France or abroad, or from public or private research centers.

L'archive ouverte pluridisciplinaire **HAL**, est destinée au dépôt et à la diffusion de documents scientifiques de niveau recherche, publiés ou non, émanant des établissements d'enseignement et de recherche français ou étrangers, des laboratoires publics ou privés.



## Open Archive Toulouse Archive Ouverte

OATAO is an open access repository that collects the work of Toulouse researchers and makes it freely available over the web where possible

This is an author's version published in:  
<http://oatao.univ-toulouse.fr/19131>

**To cite this version:** Garcia, Nil and Wymeersch, Henk and Larsson, Erick G. and Haimovich, Alexander M. and Coulon, Martial *Localisation directe par un système MIMO massif*. (2017)  
In: 26eme Colloque GRETSI sur le Traitement du Signal et des Images (GRETSI 2017), 5 September 2017 - 8 September 2017 (Juan-les-Pins, France).

Any correspondence concerning this service should be sent to the repository administrator: [tech-oatao@listes-diff.inp-toulouse.fr](mailto:tech-oatao@listes-diff.inp-toulouse.fr)

# Localisation directe par un système MIMO massif

Nil GARCIA<sup>1</sup>, Henk WYMEERSCH<sup>1</sup>, Erik G. LARSSON<sup>2</sup>, Alexander M. HAIMOVICH<sup>3</sup>, Martial COULON<sup>4</sup>

<sup>1</sup>Department of Signals and Systems, Chalmers University of Technology, Gothenburg, Suède

<sup>2</sup>Division of Communication Systems, Department of Electrical Engineering (ISY), Linköping University, Linköping, Suède

<sup>3</sup>Center for Wireless Communications and Signal Processing Research, New Jersey Institute of Technology (NJIT), Newark, USA

<sup>4</sup>INP-ENSEEIH/IRIT, Université de Toulouse, France

nilg@chalmers.se, henkw@chalmers.se, erik.g.larsson@liu.se, haimovich@njit.edu,  
martial.coulon@enseeiht.fr

**Résumé** – Nous considérons le problème de localisation de cible pour des canaux multi-trajets par un réseau massif d’antennes. Contrairement aux méthodes indirectes utilisant la multilatération, nous proposons une approche directe basée sur une représentation parcimonieuse du problème, qui exploite les propriétés différentes des trajets directs et indirects. Cette méthode présente des performances supérieures à celles des méthodes indirectes, ou des méthodes directes conçues pour des canaux non sélectifs, et se révèle robuste au blocage des trajets directs.

**Abstract** – We address the problem of localizing sources in multipath channels using massive MIMO systems. Contrary to indirect methods using multilateration, we propose a direct localization method, based on a sparse problem modelling, that exploits the differences in the properties of the line of sight versus multipath components. This method exhibits performances better than those obtained with indirect techniques, or with direct techniques derived for non selective channels, and is robust to situations with blocked direct path.

## 1 Introduction

Les systèmes MIMO massifs, employant un grand nombre d’antennes et considérés avec un fort intérêt pour les télécommunications (systèmes 5G notamment), peuvent également se révéler très pertinents pour la localisation de haute précision [1]. Une approche classique de localisation, en 2 étapes, consiste à estimer tout d’abord les angles d’arrivée (*angles-of-arrival* - AOA) sur toutes les stations de base (*base station* - BS), puis d’effectuer la localisation par triangulation. Cependant, en environnements multi-trajets denses (urbains par exemple), les techniques basées uniquement sur les AOA peuvent conduire à de fortes imprécisions [2]. Un réseau massif d’antennes permet d’estimer précisément les AOA de chaque composante multi-trajet, sous réserve de pouvoir identifier la ligne de vue directe (*line-of-sight* - LOS) [3], si celle-ci existe, ce qui n’est pas toujours le cas. Une autre solution consiste à centraliser toutes les estimations d’AOA, et d’effectuer une association de données [4], ce qui mène à un problème NP-difficile.

Une autre approche consiste à effectuer une localisation directe, dans laquelle la position de la source est estimée conjointement à l’estimation des autres paramètres du système. Des techniques basées sur les AOA ont été proposées [5], mais ne fonctionnent que pour des canaux sans multi-trajet, avec seulement une composante LOS. Des méthodes directes ont été conçues pour les environnements multi-trajet [6], mais ne sont pas adaptées à l’utilisation des AOA et aux systèmes MIMO massifs. Cet article présente une nouvelle technique, appelée *Direct Source Localization* (DiSouL), qui exploite la haute résolution angu-

laire apportée par le réseau massif d’antennes. Cette méthode se base sur une modélisation parcimonieuse du problème, qui permet d’estimer la position de la cible sans supposer que la composante directe soit la plus puissante, contrairement aux méthodes existantes basées sur les AOA. Une présentation plus détaillée de cette méthode est donnée dans [7].

## 2 Modélisation du signal

On considère un scénario bi-dimensionnel constitué d’une cible positionnée au point  $\mathbf{p} = [p^x, p^y]^T$  dans une zone  $\mathcal{R}$  connue a priori, et de  $L$  BS, équipées chacune de  $S_l$  antennes, placées aux points  $\tilde{\mathbf{p}}_l = [\tilde{p}_l^x, \tilde{p}_l^y]^T$  supposés éloignés de la cible. Soit  $\mathbf{a}_l(\theta)$  le vecteur des réponses du réseau à la BS  $l$  pour une trajectoire arrivant avec un angle  $\theta$ . Pour un signal émis  $s(t)$  (supposé connu en réception), le signal  $\mathbf{z}_l^{\text{MF}}(t)$  reçu sur la BS  $l$  après filtrage adapté à  $s(t)$ , et échantillonné à un instant  $t_l$ , s’exprime sous la forme [7]

$$\bar{\mathbf{z}}_l = \mathbf{z}_l^{\text{MF}}(t_l) = \bar{\alpha}_l \mathbf{a}_l(\theta_l(\mathbf{p})) + \sum_{m=1}^{P_l} \bar{\alpha}_l^m \mathbf{a}_l(\theta_l^m) + \bar{\mathbf{n}}_l \quad (1)$$

où  $\bar{\alpha}_l$ ,  $\theta_l$  et  $\tau_l$  sont les gain (complexe), AOA et temps d’arrivée (TOA) de la composante directe (LOS), et  $\bar{\alpha}_l^m$ ,  $\theta_l^m$ , et  $\tau_l^m$  ceux de la  $m$ -ème composante indirecte (NLOS). Tous ces paramètres sont supposés inconnus. Afin de s’assurer que  $\bar{\alpha}_l \neq 0$ , l’énergie de la composante LOS ne doit pas s’annuler à l’instant  $t_l$ . L’un des enjeux de cette étude est de déterminer ces instants  $t_l$  ainsi que les TOA à partir des signaux  $\{\mathbf{z}_l^{\text{MF}}(t)\}_{l=1}^L$ , afin d’estimer  $\mathbf{p}$  à partir des  $\{\bar{\mathbf{z}}_l\}_{l=1}^L$ .

### 3 Approche proposée

#### 3.1 Principe

L'estimation des TOA cherche non pas à obtenir une estimation précise, mais à contraindre l'espace de recherche. Cette estimation peut donc être grossière et doit être positivement biaisée, c'est-à-dire telle que  $\hat{\tau}_l > \tau_l$ . D'autre part, on cherche, à partir des  $\{\bar{\mathbf{z}}_l\}_{l=1}^L$  considérés conjointement, à séparer les composantes LOS et NLOS à chaque BS, ce qui suppose (au moins dans un premier temps) l'existence de cette composante LOS. Ainsi, notre méthode consiste tout d'abord à estimer grossièrement les TOA, puis à chercher la position  $\mathbf{p}$  par la résolution d'un problème d'optimisation convexe dans un ensemble fixé par l'estimation des TOA et par la séparation entre composantes LOS/NLOS. Au contraire des méthodes indirectes qui estiment les AOAs puis en déduisent la position de la cible, cette méthode, bien que basée sur les AOA, n'estime pas ceux-ci (pour les composantes LOS) et estime directement la position  $\mathbf{p}$ .

#### 3.2 Estimation des TOA

Pour l'estimation des TOA des composantes LOS, nous proposons de généraliser à des antennes multiples la technique par filtrage adapté seuillé [8] qui a l'avantage d'être simple mais surtout de fournir des estimations positivement biaisées en environnement multi-trajets. Il s'agit de sélectionner le premier instant pour lequel le signal est globalement (i.e. sur l'ensemble des antennes) supérieur à un certain seuil. Plus précisément, pour la BS  $l$ , soit  $z_l^{\text{NC}}(t) = \|\mathbf{z}_l^{\text{MF}}(t)\|_2^2$ . Le TOA estimé  $\hat{\tau}_l$  est alors défini comme l'instant du premier maximum local de  $z_l^{\text{NC}}(t)$  pour lequel  $z_l^{\text{NC}}(t) \geq \eta$ . En pratique, les valeurs de  $z_l^{\text{NC}}(t)$  ne peuvent s'obtenir qu'à des instants discrétisés, mais une interpolation parabolique peut alors être utilisée [9]. Le seuil  $\eta$  s'obtient à partir d'une probabilité de fausse alarme  $P_{\text{FA}}$  donnée (voir détails dans [7]). L'estimation des TOA permet de restreindre la zone de recherche de la cible, passant de  $\mathcal{R}$  à  $\mathcal{R} \cap \mathcal{F}$ , où

$$\mathcal{F} = \{\boldsymbol{\pi} \in \mathbb{R}^2 : \|\boldsymbol{\pi} - \tilde{\mathbf{p}}\|_2 \leq c \hat{\tau}_l, \forall l\} \quad (2)$$

Dans le cas où  $\mathcal{F} = \emptyset$  (si les TOA sont sous-estimés au lieu d'être sur-estimés), on peut étendre  $\mathcal{F}$  en augmentant les valeurs  $\hat{\tau}_l$  d'une valeur constante. Cette réduction de l'espace de recherche permet de réduire la complexité du problème d'optimisation et d'améliorer la précision de la localisation.

#### 3.3 Instant d'échantillonnage

Les instants d'échantillonnage  $\{t_l\}_{l=1}^L$  doivent être choisis à un instant où la composante LOS est aussi forte que possible et les composantes NLOS les plus faibles. Une solution serait de prendre  $t_l = \hat{\tau}_l$ , mais comme les  $\hat{\tau}_l$  sont biaisés, on risquerait d'échantillonner à un instant où le trajet direct est affaibli, et inversement pour les trajets indirects. Nous proposons plutôt une méthode empirique où  $t_l$  est défini comme le premier instant où le signal  $\{z_l^{\text{MF}}(t)\}$  passe au-dessus du seuil  $\eta$ , i.e.

$$\hat{\tau}_l = \min \{t > 0 \mid z_l^{\text{NC}}(t) \geq \eta\} \quad (3)$$

ce qui implique nécessairement que  $t_l \leq \hat{\tau}_l \forall l$ . Cette méthode a été validée numériquement par de nombreuses simulations.

#### 3.4 Localisation

On propose d'effectuer une localisation approchée sur une grille, ce qui permet de placer le problème dans un cadre où la parcimonie et la parcimonie par ligne peuvent être exploitées. Pour cela, on définit une grille uniforme de points dans la zone  $\mathcal{R} \cap \mathcal{F}$ , soit  $\mathcal{L} = \{\boldsymbol{\pi}_1, \dots, \boldsymbol{\pi}_Q\} \subset \mathcal{R} \cap \mathcal{F}$ , ainsi qu'une grille de  $M_l$  angles pour chaque BS, i.e.  $\mathcal{A}_l = \{\vartheta_1, \dots, \vartheta_{M_l}\} \subset [0, 2\pi)$ . On suppose que la cible est positionnée sur un des points de la grille et que les AOAs des trajets indirects appartiennent aux grilles d'angles  $\mathcal{A}_l$ , pour chaque BS. Soit  $\mathbf{X} \in \mathbb{C}^{Q \times L}$  la matrice dont l'élément  $x_{ql}$  représente le gain complexe du trajet direct de la position  $\boldsymbol{\pi}_q$  de la grille à la BS  $l$ . Soit  $y_{ml}$  le gain complexe d'un trajet indirect arrivant à la BS  $l$  avec un angle  $\vartheta_m$ . Alors, par définition, 1 seule ligne de  $\mathbf{X}$  est non-nulle, et  $y_{ml} \neq 0$  si et seulement si  $\vartheta_m$  est égal à l'AOA d'un trajet indirect arrivant à la BS  $l$ . Ainsi, si la grille est suffisamment fine,  $\mathbf{X}$  est parcimonieuse en ligne, et  $\mathbf{y}_l$  est parcimonieux pour tout  $l$ . Il est connu [10] que la parcimonie en ligne est exhibée par la norme  $\ell_{2,1}$ , i.e.  $\|\mathbf{X}\|_{2,1} = \sum_{q=1}^Q \sqrt{\sum_{l=1}^L |x_{ql}|^2}$ , et que la parcimonie est exhibée par la norme  $\ell_1$ , i.e.  $\|\mathbf{y}_l\|_1 = \sum_{m=1}^{M_l} |y_{ml}|$ , où  $\mathbf{y}_l = [y_{1l}, \dots, y_{M_l l}]^T$ . De fait, nous proposons de résoudre le problème d'optimisation suivant :

$$\min_{\mathbf{X}, \mathbf{y}_l} w \|\mathbf{X}\|_{2,1} + \sum_{l=1}^L \|\mathbf{y}_l\|_1 \quad (4a)$$

$$\text{avec } \sum_{l=1}^L \|\bar{\mathbf{z}}_l - \hat{\mathbf{z}}_l\|_2^2 \leq \epsilon \quad (4b)$$

$$\text{où } \hat{\mathbf{z}}_l = \sum_{q=1}^Q x_{ql} \mathbf{a}_l(\theta_l(\boldsymbol{\pi}_q)) + \sum_{m=1}^{M_l} y_{ml} \mathbf{a}_l(\vartheta_m), \forall l. \quad (4c)$$

Ce problème est de type *second-order cone program*, pour lequel des algorithmes efficaces peuvent être appliqués ici. Le principe du problème (4) est de chercher le nombre le plus réduit de positions de la cible, et si possible 1 seule (par la minimisation de  $\|\mathbf{X}\|_{2,1}$ ), ainsi que le nombre de multi-trajets (par la minimisation de  $\sum_{l=1}^L \|\mathbf{y}_l\|_1$ ), qui puissent décrire les observations  $\{\bar{\mathbf{z}}_l\}$ . Ainsi, le paramètre  $w$  dans (4a) permet d'effectuer un compromis entre ces 2 types de parcimonie. Pour  $w$  faible, le problème va favoriser une solution où toute l'énergie est portée par les composantes LOS, alors que pour  $w$  grand les composantes indirectes seront privilégiées. En effet, pour  $w \rightarrow 0$ , le coût d'une solution LOS devient infiniment grand par rapport à celui d'une solution LOS. On peut en fait montrer (ce qui n'est pas présenté ici pour manque de place) qu'une condition suffisante pour s'assurer de bien retrouver la position de la cible est de prendre  $w \in [\sqrt{L-1}, \sqrt{L}]$  [7]. Par ailleurs, on peut également montrer que le seuil  $\epsilon$  dans (4b) est de la forme  $\epsilon = \frac{\sigma^2}{2} F_{2 \sum_{l=1}^L S_l}^{-1}(\gamma)$ , où  $\gamma$  est la probabilité de bonne reconstruction à  $\epsilon$  près (par exemple,  $\gamma = 0.99$ ) [7]. Le problème (4), et notamment le choix de  $w$ , supposent qu'il existe  $L$  trajets directs. Si l'une des BS n'est pas en vue directe, la cible ne correspond plus qu'à  $L-1$  trajets directs, et sa position n'est plus solution de (4). On propose alors une approche itérative décrite

dans l'Algorithme 1 permettant d'adapter la méthode à cette situation. Ainsi, soit  $L^*$  le nombre de BS en vue directe de la cible ( $L^* \leq L$ ), et soit  $\hat{L}$  une estimation de  $L^*$ . On commence par poser  $\hat{L} = L$ , fixer  $w \in ]\sqrt{\hat{L}-1}, \sqrt{\hat{L}[$  et résoudre (4). Celui-ci ne renvoie une solution non-nulle que s'il existe effectivement  $\hat{L}$  BS en vue directe de la cible [7]. Ainsi, si  $\mathbf{X} = \mathbf{0}$ , on réduit  $\hat{L}$  et on réitère le processus. Si  $\mathbf{X} \neq \mathbf{0}$ ,  $\hat{\mathbf{p}}$  est définie comme la position correspondant aux plus forts gains [7].

---

**Algorithm 1** Localisation directe

---

```

1: On pose  $\hat{L} = L$ ,  $\hat{\mathbf{p}} = \emptyset$ , et  $\epsilon = \frac{\sigma^2}{2} F_2^{-1} \sum_{l=1}^L \mathcal{S}_l(\gamma)$ 
2: si  $\sum_{l=1}^L \|\bar{\mathbf{z}}_l\|_2^2 > \epsilon$  alors
3:   tant que  $\hat{\mathbf{p}} = \emptyset$  and  $\hat{L} > 1$  faire
4:     on pose  $w = \sqrt{\hat{L} - 0.5}$ 
5:     on résout (4) pour obtenir  $\mathbf{X}$  et  $\mathbf{y}_l, \forall l$ 
6:     si  $(\mathbf{X} \equiv \mathbf{0})$  alors
7:        $\hat{L} \leftarrow \hat{L} - 1$ 
8:     sinon
9:        $\hat{q} = \arg \max_q \|\mathbf{X}_{q,:}\|_2$ 
10:       $\hat{\mathbf{p}} = \boldsymbol{\pi}_{\hat{q}}$ 
11:    fin si
12:  fin tant que
13: sinon
14:   on estime  $\hat{\mathbf{p}}$  selon [7]
15: fin si

```

---

## 4 Grilles adaptatives

Les grilles devant être suffisamment fines pour permettre une estimation suffisamment précise, sans toutefois générer une complexité trop importante, on propose là aussi une approche adaptative consistant à partir de grilles assez grossières puis de les affiner au voisinage des solutions de (4) successivement obtenues. Soient  $\mathcal{L}^{(k)}$  et  $\mathcal{A}_l^{(k)}$  (pour la BS  $l$ ) les grilles à l'itération  $k$ .  $\mathcal{L}^{(0)}$  et  $\mathcal{A}_l^{(0)}$  sont définies uniformément sur  $\mathcal{R} \cap \mathcal{F}$  et  $[0, 2\pi)$ , avec les résolutions respectives  $\pi_{\text{res}}$  et  $\vartheta_{\text{res}}$ . On définit les opérateurs

$$\text{grid}(\hat{\Pi}, \delta) = \{\boldsymbol{\pi} \in \mathbb{R}^2 : \boldsymbol{\pi} = \hat{\boldsymbol{\pi}} + [i \ j]^T \delta, \quad (5)$$

$$\hat{\boldsymbol{\pi}} \in \hat{\Pi}, i, j \in \{-2, -1, 0, 1, 2\}\}$$

$$\text{grid}(\hat{\Theta}_l, \delta) = \{\theta \in [0, 2\pi) : \theta = \hat{\theta} + i\delta, \quad (6)$$

$$\hat{\theta} \in \hat{\Theta}_l, i \in \{-2, -1, 0, 1, 2\}\}.$$

On pose alors  $\mathcal{L}^{(k)} = \text{grid}(\hat{\Pi}, \pi_{\text{res}}/2^k)$  et  $\mathcal{A}_l^{(k)} = \text{grid}(\hat{\Theta}_l, \vartheta_{\text{res}}/2^k) \cup \{[\theta_l(\boldsymbol{\pi})]_{\vartheta_{\text{res}}/2^k} : \boldsymbol{\pi} \in \hat{\Pi}\}$ , où  $[x]_y$  est le multiple de  $y$  le plus proche de  $x$ . Ainsi chaque nouvelle grille contient les points estimés à l'itération précédente, ainsi que des points voisins, ce qui assure que  $f_{\text{opt}}^{(k+1)} < f_{\text{opt}}^{(k)}$ , où  $f_{\text{opt}}^{(k)}$  est la valeur optimale de (4) à la  $k$ -ème itération. Les itérations s'arrêtent lorsque  $f_{\text{opt}}^{(k)}$  n'évolue quasiment plus, i.e. si  $\frac{|f_{\text{opt}}^{(k-1)} - f_{\text{opt}}^{(k)}|}{f_{\text{opt}}^{(k-1)}} < \beta$  avec  $\beta$  petit.

L'algorithme complet est finalement donné dans Algorithme 3.

---

**Algorithm 2** Raffinage des grilles

---

```

1:  $\mathcal{L}^{(0)}$  et  $\mathcal{A}_l^{(0)}, \forall l$  uniformes sur  $\mathcal{R} \cap \mathcal{F}$  et  $[0, 2\pi)$ ;  $k = 0$ 
2: tant que  $\frac{|f_{\text{opt}}^{(k-1)} - f_{\text{opt}}^{(k)}|}{f_{\text{opt}}^{(k-1)}} \geq \beta$  faire
3:   résoudre (4) avec  $\mathcal{L} = \mathcal{L}^{(k)}$  et  $\mathcal{A}_l = \mathcal{A}_l^{(k)}$ 
4:   extraire positions  $\hat{\Pi} = \{\boldsymbol{\pi}_q^{(k)} \in \mathcal{L}^{(k)} : \|\mathbf{x}_q^{(k)}\|_2 \neq 0\}$ 
5:   extraire angles  $\hat{\Theta}_l = \{\vartheta_{ml}^{(k)} \in \mathcal{A}_l^{(k)} : y_{ml}^{(k)} \neq 0\}, \forall l$ 
6:   on pose  $\mathcal{L}^{(k)} = \text{grid}(\hat{\Pi}, \pi_{\text{res}}/2^k)$ 
7:   réduction de la grille  $\mathcal{L}^{(k)}$  par estimation des TOA
8:   on pose
       
$$\mathcal{A}_l^{(k)} = \text{grid}(\hat{\Theta}_l, \vartheta_{\text{res}}/2^k) \cup \{[\theta_l(\boldsymbol{\pi})]_{\vartheta_{\text{res}}/2^k} : \boldsymbol{\pi} \in \hat{\Pi}\}$$

9: fin tant que

```

---



---

**Algorithm 3** DiSouL

---

```

1: fixer  $\eta$  pour une  $P_{\text{FA}}$  souhaitée (e.g.,  $P_{\text{FA}} = 10^{-2}$ )
2: déterminer les estimations TOAs  $\{\hat{\tau}_l\}_{l=1}^L$  selon (3)
3: initialiser les grilles de positions  $\mathcal{L}^{(0)}$  et d'angles  $\mathcal{A}_l^{(0)}, \forall l$ 
4: réduire la grille de positions par l'estimation des TOA
5: calcul des instants  $\{t_l\}_{l=1}^L$ 
6: échantillonnage aux instants  $\{t_l\}_{l=1}^L$  après F.A. selon (1)
7: estimation de la localisation  $\hat{\mathbf{p}}$  par l'algorithme 1 où le point 5 est remplacé par l'algorithme 2

```

---

## 5 Simulations

Notre méthode est comparée ici aux techniques suivantes [7]: 1. SR-LS, basée sur les TOA estimés par la méthode donnée en 3.2. 2. IV, basée sur les AOA obtenus par des techniques de formation de faisceau, qui sélectionne l'angle associé au plus fort pic. 3. l'estimateur Stansfield, qui est une méthode hybride TOA-AOA. 4. DPD [5], technique hybride TOA-AOA de localisation directe conçue pour des environnements sans multi-trajet. Les résolutions initiales pour l'algorithme DiSouL sont fixées à  $\pi_{\text{res}} = 5m$  et  $\vartheta_{\text{res}} = 5.71^\circ$ . La demi-bande est égale à  $B = 30MHz$ , et on fixe  $10 \log_{10} \frac{E}{N_0} = 10dB$ , où  $E$  représente l'énergie de la composante LOS avant échantillonnage (même énergie pour tout  $l$ ), et  $N_0$  est la densité spectrale du bruit sur chaque antenne. A chaque simulation, les paramètres du canal sont générés aléatoirement selon [11], et la position de la cible est tirée uniformément dans la zone de recherche de dimension 100x100m, comportant 1 BS à chaque 4 coin. En moyenne, 99.9% de l'énergie du signal (1) est concentrée sur 8 trajets. Notons qu'on pourrait calculer une borne de Cramér-Rao pour ces estimateurs, mais celle-ci ne serait pas pertinente car valide simplement pour les estimateurs non-biaisés, ce qui n'est pas le cas ici. Ainsi on peut montrer, en se basant sur [12], que cette borne serait supérieure à la précision de nos estimateurs.

La figure 1 montre la fonction de répartition de l'erreur de localisation. On peut constater que la méthode DiSouL présente de bien meilleures performances que les autres méthodes en terme de probabilité de haute précision. La probabilité de précision sub-métrique en fonction de  $E/N_0$  est représentée sur la figure 2, où on voit que les performances de DiSouL sont meilleures

pour la plupart des valeurs de  $E/N_0$ . La méthode SR-LS donne des résultats médiocres à cause du biais positif des estimations de TOA. Les méthodes basées sur les AOA sont un peu meilleures, mais restent en deçà des 2 méthodes de localisation directe. Pour  $E/N_0 < -5\text{dB}$ , DPD est meilleure que DiSouL car dans ce cas le filtrage adapté seuillé utilisé pour estimer les TOA peut ne détecter aucun signal. La probabilité de précision sub-métrique est représentée sur la fig. 3 en fonction du nombre d'antennes  $S_l$  à chaque BS. La taille du réseau d'antennes croît linéairement par rapport à  $S_l$ , ce qui améliore également la résolution angulaire. Cette amélioration permet à DiSouL de mieux distinguer les composantes multi-trajets, ce qui explique sa meilleure précision par rapport à d'autres méthodes.

## 6 Conclusion

Cet article a présenté une méthode de localisation directe dans un environnement multi-trajet par un réseau massif d'antennes. L'approche proposée permet d'améliorer sensiblement la précision de la localisation pour des signaux à bande étroite par rapport à d'autres techniques, au prix d'un temps de traitement plus élevé [7]. Cette méthode pourrait être généralisée à un problème 3D, ce qui engendrerait une augmentation de la complexité calculatoire.

## Références

- [1] A. Guerra, F. Guidi, and D. Dardari, "Position and orientation error bound for wideband massive antenna arrays," in *IEEE Int. Conf. on Communication Workshop*, 2015.
- [2] V. Savic and E. G. Larsson, "Fingerprinting-based positioning in distributed massive MIMO systems," in *IEEE 82nd Vehicular Technology Conference*, 2015, pp. 1–5.
- [3] T. Lv, F. Tan, H. Gao, and S. Yang, "A beamspace approach for 2-D localization of incoherently distributed sources in massive MIMO systems," *Signal Processing*, vol. 121, pp. 30–45, 2016.
- [4] K. R. Pattipati, S. Deb, Y. Bar-Shalom, and R. B. Washburn Jr, "A new relaxation algorithm and passive sensor data association," *IEEE Transactions on Automatic Control*, vol. 37, no. 2, pp. 198–213, 1992.
- [5] A. J. Weiss, "Direct position determination of narrowband radio frequency transmitters," *IEEE Signal Processing Letters*, vol. 11, no. 5, pp. 513–516, 2004.
- [6] O. Bialer, D. Raphaeli, and A. J. Weiss, "Maximum-likelihood direct position estimation in dense multipath," *IEEE Transactions on Vehicular Technology*, vol. 62, no. 5, pp. 2069–2079, 2013.
- [7] N. Garcia, H. Wymeersch, E. G. Larsson, A. M. Haimovich, and M. Coulon, "Direct localization for massive MIMO," *IEEE Trans. on Signal Processing*, vol. à paraître, 2017.
- [8] D. Dardari, C.-C. Chong, and M. Z. Win, "Threshold-based time-of-arrival estimators in UWB dense multipath channels," *IEEE Transactions on Communications*, vol. 56, no. 8, pp. 1366–1378, 2008.

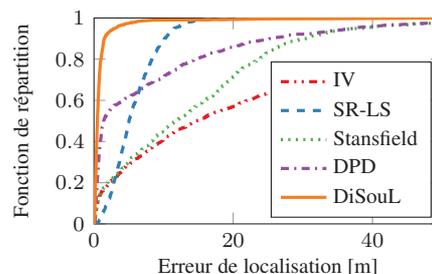


FIGURE 1 – Fonction de répartition de l'erreur de localisation pour  $E/N_0 = 10\text{dB}$  et  $B = 30\text{MHz}$ .

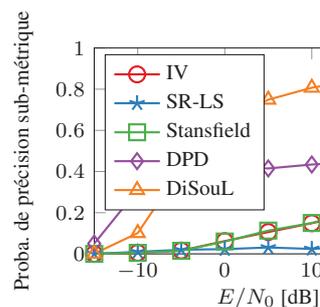


FIGURE 2 – Probabilité de précision sub-métrique vs.  $E/N_0$  pour  $B = 30\text{MHz}$ .

- [9] I. Cespedes, Y. Huang, J. Ophir, and S. Spratt, "Methods for estimation of subsample time delays of digitized echo signals," *Ultrasonic imaging*, vol. 17, pp. 142–171, 1995.
- [10] L. Jacob, G. Obozinski, and J.-P. Vert, "Group lasso with overlap and graph lasso," in *26th Annual Int. Conf. on Machine Learning*. ACM, 2009, pp. 433–440.
- [11] Q. H. Spencer, B. D. Jeffs, M. Jensen *et al.*, "Modeling the statistical time and angle of arrival characteristics of an indoor multipath channel," *IEEE J. on Sel. Areas in Communications*, vol. 18, no. 3, pp. 347–360, 2000.
- [12] H. B. Lee, "The Cramér-Rao bound on frequency estimates of signals closely spaced in frequency," *IEEE Transactions on Signal Processing*, vol. 40, no. 6, 1992.

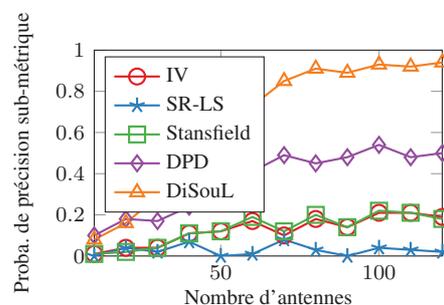


FIGURE 3 – Probabilité de précision sub-métrique vs. nb d'antennes pour  $E/N_0 = 10\text{dB}$  et  $B = 30\text{MHz}$ .